**학습계획서**

\* **9/10(금) 오후 4시까지 제출**합니다.

\* 활동 전에 교수님과 충분히 상의하고 작성해주세요.

|  |  |
| --- | --- |
| **담 당 교 수** | **김영준** |
| **교 과 목 명** | **컴퓨터그래픽스** |
| **학 습 목 표** | 컴퓨터 그래픽스 과목의 이해를 돕고, 성취도를 높임 |
| **프로그램**  **운영방법** | \* 총 10시간을 어떻게 운영할지 적어주기 바랍니다.  75분 씩 8회 운영  2명의 PI로 구성되어 수업내용을 다시한번 review하는 형식으로 진행하며,  간단한 Q&A를 포함함.  진도에 맞추어 진행하면서, 수업시간에 이해하지 못했던 부분을 보충하는 형식으로 진행됨.  주 2회(튜터 2명)진행되므로, 예습/복습과 같은 형식으로 운영  \* 실시간 화상강의 툴 이용 |
| **신청 학생**  **참여유도 방법** | 학습 진도에 맞추어 같은 주제를 서로 다른 PI가 2회씩 진행하여, 선택권을 넓혀 참여를 유도함.  사전에 미리 가능한 시간을 투표로 결정하여 최대한 참여를 유도함. |
| **일 시** | 8회 목요일(17:00-18:15)에 진행(자세한 사항은 아래 참고) |
| **ZOOM 사용 신청** | ZOOM에 가입한 이메일을 꼭 적어주세요.  dldbwjd24@ewhain.net |

\* 중간고사 기간과 휴일을 확인 하세요.

|  |  |
| --- | --- |
| **차시 (일자)**  **\*날짜 꼭 표시** | **학 습 내 용** |
| 1 ( 9/23 ) | Basic Concepts & 2D Geometric Transformations |
| 2 ( 10/7 ) | 3D Geometric Transformations |
| 3 ( 10/28 ) | Open GL Programming |
| 4 ( 11/4 ) | Clipping and Resterization |
| 5 ( 11/18 ) | Illumination Model |
| 6 ( 11/25 ) | Ray Tracing |
| 7 ( 12/2 ) | Texture Mapping |
| 8 ( 12/16 ) | Visible Surface |
| 9 ( / ) |  |
| 10 ( / ) |  |